



VELFÆRDSTEKNOLOGI

Mie Bjerre
Specialkonsulent, KL's Center for Velfærdsteknologi
mibj@kl.dk

Seminar 4. Danske Ældreråds Landsmøde
26. nov. 2019
Vingstedcentret

INTRO



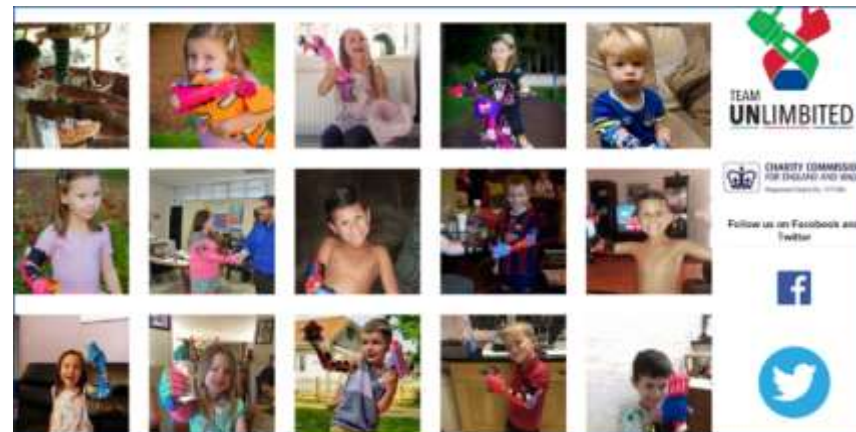
TENDENSER OG OFFENTLIG DEBAT

- Pres fra demografi, rekruttering og klima kræver nye (teknologiske) løsninger – og borgere og medarbejdere, der svinger med dem
- Kold vs. varm er på vej ud – debatten er modnet og nuanceret
 - Etik og jura
- Tænketaanke og festivaler om teknologi- og samfundsudvikling
- Maker-bevægelsen; biblioteker, medborgerhuse, skoler, universiteter etc.



Where humans and technology meet

TECHFESTIVAL · MANDAG DEN 6. AUGUST 2018



Hæv standarden!

"Hack din kørestol" er et FabLab RUC-arrangement. Her kan kørestolsbrugere komme ind og lave ændringer, justeringer eller pimpe deres hjælpemiddel. En af de mange kørestole, der er blevet modificeret, tilhører Jesper Holck, som også er en af bagmændene bag arrangementet. Han har fået installeret et par hæve/sænke-bordben på sin kørestol,

Selvmonitorering/ motivationsteknologi

Teknologier til at måle eller visualisere egen progression; f.eks. Apps, som motiverer til træning, måler blodtryk eller tracker fysisk aktivitet.



Mobilitetsteknologi

Løftestole
Rollatorer
Katapultsæder
Loftslifte
Exoskeletter/computerstyrede proteser



Hygiejneteknologi

Skylle-/tørretoiletter
Intelligente/sensor bleer
Badestole
Wellness



Skærmbesøg og telemedicin

Videoløsninger til virtuel eller online bostøtte/hjemmepleje/sygepleje, Apps, tablets



Spise/måltidsteknologi:

Spiseroboter
Robotarme/armstøtter
3D-printet mad



Sanseteknologi

Belysning, døgnrytmelys
Sanserum, snoezel
Lyd- og musikterapi
Robotkæledyr
Stimulispil



Småhjælpemidler

Strømpe af- og påtagere
Små spiseredskaber mm.



Tryghedsskabende teknologi

GPS-systemer
Sensorgulve
Låse/alarmssystemer
Smart home-teknologier
Stemmestyling



Sengeteknologi

Mekaniske plejesenge
Vendelagener o.lign.
Sensormadrasser,
tryksårsforebyggelse



Medicinhåndtering

Automatiske doseringsmaskiner
Huske-
/påmindelsesløsninger



Sociale teknologier

Chat bots
Online fællesskaber
Virtuelle besøgsvenner
Telepresence robotter



Rengørings- og serviceteknologi

Robotstøvsugere
Serviceroboter (affald, vasketøj)
Desinficeringsmaskiner
Gulvvaskere



Struktur/planlægningsteknologi

Skærme og info-tavler til planlægning af borgeres dagligdag samt optimering af medarbejderes arbejdsgang.
Struktur-apps, ure mv.



Træningsteknologi

Redskaber til træning og genoptræning; apps, online træningsprogrammer, sensor- og video-løsninger, vægtaflastende teknologier samt AR- og VR-teknologi.



Digital patientuddannelse

Webplatforme, e-læringsmoduler, webinarer m.m.



KL

Center for Velfærdsteknologi

SAMARBEJDE OG VIDENDELING

Det velfærdsteknologiske landkort



Henover 5 år har 88 kommuner delt viden om godt 1.400 forskellige initiativer.

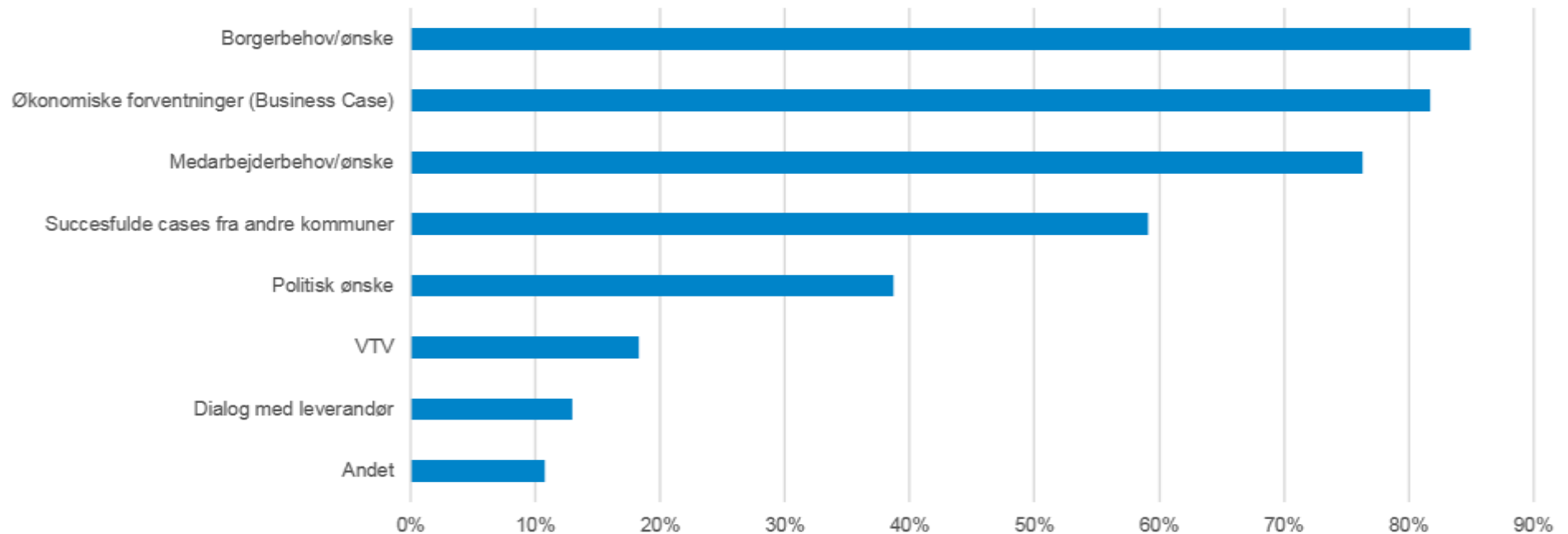
Top 3 indsatser i 2019 og 2020

- Skærmbesøg
- Træningsteknologi
- Medicinhåndtering

<https://www.kl.dk/kommunale-opgaver/velfaerdsteknologi/det-velfaerdsteknologiske-landkort/>

PRIORITERING AF TEKNOLOGIER

3 bundlinjer går hånd i hånd



Kommunernes svar på, hvad de vægter højest, når de implementerer velfærdsteknologi.

SKÆRMBESØG

Videoløsninger til levering af støtte/ydelser på distancen via smartphone, tablet eller pc.

- Øget fleksibilitet i støtten og hverdagen
- Besøg til aftalt tid
- Faglig udvikling
- Mindre tid i trafikken for medarbejdere



TRÆNINGSTEKNOLOGI

apps, webplatforme, sensorer, virtual reality og robotteknologier til både fysisk og kognitiv (genop-)træning

- Styrker motivation for træning
- Mere fleksibel og individuel tilrettelæggelse
- Supplere hold- og hjemmetræning



Borger, 73 år, knæopereret:
'Jeg kan passe mine forpligtelser. Jeg kan træne, hvor jeg vil – i sommerhuset og i min stue – Ja, og mine step-øvelser, dem laver jeg ude på min trappeopgang'

MEDICINHÅNDBTERING

- Sikre rette medicin til rette tid
- Tryghed for pårørende, borger og medarbejder
- Frigør tid for både borger og medarbejder
- Give borgere større selvstændighed og fleksibilitet



FORMIDLING OG UDBREDELSE AF KENDSKAB

- Biblioteker – stationære + mobile
- Demo-boliger/lejligheder
- ”In-house”-uddannelser: fx Teknologiagent, Velfærdsteknologisk Akademi, DigiTek
- Messer og temadage: fx care ware, carenet, Health & rehab etc.



Simulationsmiljø

Praksis- og Innovationshuset byder på faciliteter, der kan simulere virkeligheden som den ser ud på hospitaler og i plejesektoren. Her kan studerende, forskere og erhvervsliv udvikle og træne eksempelvis



Hvordan løftes velfærdsteknologi på den politiske dagsorden?

› VELFÆRDSTEKNOLOGI SKAL BRUGES KLOGT

Digitale løsninger og velfærdsteknologier er vigtige bidrag til at løse udfordringerne på sundheds- og ældreområdet. Den teknologiske udvikling går hurtigt og bringer konstant nye muligheder med sig, som kan være svære at overskue. Det rejser spørgsmål og dilemmaer i et spændfelt af idéer om værdighed, ensomhed, selvstændighed, frihed, god og dårlig service, overvågning, omsorg mv. Derfor er det vigtigt at overveje, hvilke teknologier, kommunen vil satse på, og hvilken nytte og mening det skal bringe.

› Debatspørgsmål: Hvilke opgaver skal teknologien bruges til at løse på sundheds- og ældreområdet?

Politisk/etiske dilemmaer

- Økonomi
- Kontakt
- Kontrol
- Værdighed
- Miljø
- Privatliv
- Informationer
- Gennemsigtighed
- Lighed
- Identitet



SPØRGSMÅL?